



STAR TREK



NAME:

Allegiance:

Rank:

PLAYER:

Species:

Profession:

Series:

Archetype:

CONCEPT:

ATTRIBUTES

PHYSICAL

Strength _____ ●○○○○○○○
 Dexterity _____ ●○○○○○○○
 Stamina _____ ●○○○○○○○

SOCIAL

Charisma _____ ●○○○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○○○
 Appearance _____ ●○○○○○○○

MENTAL

Perception _____ ●○○○○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○○○○
 Wits _____ ●○○○○○○○

ABILITIES

TALENTS

Alertness _____ ○○○○○○○○
 Athletics _____ ○○○○○○○○
 Brawl _____ ○○○○○○○○
 Dodge _____ ○○○○○○○○
 Empathy _____ ○○○○○○○○
 Expression _____ ○○○○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○○○○
 Leadership _____ ○○○○○○○○
 Enterprise _____ ○○○○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○○○○

SKILLS

Demolitions ○○○○○○○○
 Crafts _____ ○○○○○○○○
Diplomacy _____ ○○○○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○○○○
Ranged Weapons ○○○○○○○○
 Melee _____ ○○○○○○○○
 Performance _____ ○○○○○○○○
 Security _____ ○○○○○○○○
 Stealth _____ ○○○○○○○○
 Survival _____ ○○○○○○○○

KNOWLEDGES

Academics _____ ○○○○○○○○
 Computer _____ ○○○○○○○○
 System Operations ○○○○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○○○○
 Law _____ ○○○○○○○○
 Linguistics _____ ○○○○○○○○
 Medicine _____ ○○○○○○○○
Engineering ○○○○○○○○
 Alien Culture ○○○○○○○○
 Science _____ ○○○○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○

Traits

VIRTUES

Conscience _____ ●○○○○○
 Self-Control _____ ●○○○○○
 Courage _____ ●○○○○○

Species Bonus/Restriction

MERITS / FLAWS

Integrity

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Resolve

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

HEALTH

Bruised _____ □
 Hurt -1 _____ □
 Injured -1 _____ □
 Wounded -2 _____ □
 Mauled -2 _____ □
 Crippled -5 _____ □
 Incapacitated _____ □
 Death's Door _____ □

EXPERIENCE

Height: _____
 Weight: _____
 Age: _____
 Appearance: _____

Equipment: _____

Credits / Collateral _____

